Основни Функции на Дипломна Работа

1. Уеб базирана 2D игра с управление на материали и автоматизиране на производство с цел улесняването и реализирането на бъдещите идеи на играча
2. Клиентско приложение, базирано на JavaScript и Phaser 3 Game Engine
3. Java сървър за играта, управляващ потребителя и игровите сесии
4. Реално времева комуникация, основана върху web сокети използвайки SocketIO
5. Система за създаване и поставяне на обекти от играча, без да се пресичат с други

1. Система за консумиране и производство на материали от взаимосвързани елементи
2. Структура за транспортиране и съхранение на предмети и течности (например конвейери, тръби, контейнери, резервоари и т.н.)
3. Създаване и конфигуриране на автономни устройства (например дронове, роботи и т.н.)